



Curso: PROGRAMAÇÃO DE DISPOSITIVO MÓVEIS -ADD Android

Descrição do curso: Ensinar o aluno sobre as tecnologias de desenvolvimento para dispositivos móveis. Para tanto apresentar-se-á ferramentas e meios de desenvolvimento para ambientes Móveis, em especial o uso do Android Studio e do Adobe Phonegap.

Carga horária: 20hrs aula.

Público Alvo: O curso de ADD Android é destinado a estudantes das mais variadas áreas, profissionais e pessoas de todas as idades que desejam desenvolver apresentações multimídias com recursos avançados e interatividade.

Pré Requisitos: Lógica de programação e conhecimento básico POO ou Java

Objetivo do curso: Este curso tem por objetivo introduzir ao profissional versado em programação sobre as tecnologias de desenvolvimento para dispositivos móveis.

Conteúdo:

- **UX DESIGN:**
- **Metodologia de desenvolvimento. UX Design. Design de Interação. Design de Interface. Arquitetura da Informação: Fluxograma, Wireframe, Protótipo.**
- **TECNOLOGIAS MOBILE**
- **Nesta aula apresentar-se-á o funcionamento dos diferentes sistemas encontrados em forma de mídia móvel atuais. O foco principal serão os três sistemas mais utilizados atualmente: Android, iOS e Windows Phone. Serão apresentadas as nuances de cada sistema e as formas de publicação para os mesmos.**

- Ao final da aula o aluno deverá ser capaz de identificar os principais sistemas, suas características e formas de publicação. Deverá ainda compreender as diferenças entre estes sistemas e os principais meio de desenvolvimento utilizados nos mesmos.
- **Android Studio**
- Como prosseguimento, o aluno deverá passar à prática de desenvolvimento, utilizando primeiramente a ferramenta Android Studio. Para tanto propõe-se o desenvolvimento de um aplicativo simples de uma calculadora.
- O aluno deverá trabalhar na interface e backend do aplicativo, fazendo com que o mesmo possa se apresentar de forma funcional. Serão apresentadas as ferramentas de layout, botões, eventos e o desenvolvimento em Java.
- Ao final da aula o aluno deverá ter completado, ou ao menos dado bom andamento, ao desenvolvimento de um aplicativo de Calculadora. Em caso de incompletude o aluno deverá ser orientado a continuar o desenvolvimento e apresentá-lo ao professor na próxima aula.

Aula Prática: Desenvolvimento de um aplicativo proposto pelos alunos. Fluxograma, Wireframe, Protótipo.

- **TECNOLOGIAS HÍBRIDAS**
- Para finalizar o curso de aperfeiçoamento, o aluno deverá se familiarizar com o desenvolvimento híbrido, utilizando para tanto a ferramenta Phonegap. Nesta aula propõe-se que os alunos formem grupos homogêneos e proponham um aplicativo para o desenvolvimento utilizando a tecnologia.
- O aluno, além do desenvolvimento para o Adobe Phonegap, terá a oportunidade de desenvolver o aplicativo em forma de WebApp, gerando assim uma página Web mobile responsiva e completa.
- Devido à natureza Web da aplicação, o aluno poderá utilizar frameworks de sua preferência, porém aconselha-se fortemente o uso da tecnologia AngularJS.
- Ao final da aula os grupos de alunos deverão ter completado ou gerado um Produto Mínimo Viável (MVP) para apresentação aos professores.

Didática e Prática do curso: O curso é dividido O curso se dará em três etapas: Tecnologias Mobile, Ferramenta Android Studio e Tecnologias Phonegap.