

Curso: Corel Draw.

Descrição do curso: O curso visa preparar os participantes para: Reconhecer e utilizar as funções do programa para produção de desenhos, ilustrações, logotipos, marcas, símbolos, anúncios e outras peças de computação gráfica.

Carga horária: 30hrs aula.

Público Alvo: Destinado a profissionais com atuação em diversas áreas desde setores comerciais a setores industriais e todos em busca de uma qualificação profissional.

Pré Requisitos: Informática básica.

Objetivo do curso: Deixar o aluno apto desenvolver logotipos, artes, marcas, símbolos dentre diversos outros recursos referentes a designer gráfico.

Conteúdo:

- **Apresentação Geral;**
- **Iniciando o CorelDraw;**
- **Barra de Título, Menus e Ferramentas Padrão;**
- **Caixa de Ferramentas;**
- **Área de Trabalho;**
- **Paleta de Cores, Barra de Propriedades e Barra de Status;**
- **Outras Barras de Ferramentas Conceitos e Procedimentos Básicos;**
- **Ilustração Vetorial x Bitmaps;**
- **Objetos e Caminhos;**
- **Configuração de página;**
- **Régua, Grade e Linhas-Guia;**
- **Controle da Exibição, Zoom e Enquadramento;**
- **Vários arquivos, Cópia, Colagem e Janelas;**
- **Desfazer e Refazer;**
- **Manipulando Arquivos;**
- **Múltiplas Páginas; Menu Janela;**
- **Menu Ajuda;**
- **Desenho e Edição de Objetos;**
- **Desenhando Retângulos e Quadrados;**
- **Desenhando Elipses,**
- **Arcos e Fatias;**
- **Desenhando e Alterando Polígonos e Estrelas;**
- **Desenho de Espirais e Papel Gráfico;**
- **Desenho de Linhas, Curvas e Formatos Irregulares;**

- Ferramenta Mão Livre;
- Desenhando Linhas Retas com a ferramenta Mão Livre e Bézier;
- Desenhando Curvas com a ferramenta Bézier;
- A ferramenta Caneta Natural;
- Ferramentas Dimensão e Linha de Conexão;
- Modificando a Forma dos Objetos;
- Seleção e Edição de Curvas;
- Dividindo Objetos e apagando partes de Objetos;
- Seleção e Transformação de Objetos
- Seleção de Objetos;
- Transformações;
- Escala, Espelho, Inclinando e Rotação;
- Posição e Tamanho; Limpar e Repetir
- Contorno e Preenchimento
- Introdução aos modelos de Cores;
- Ferramenta Contorno;
- Ferramenta Preenchimento / Preenchimento Interativo;
- Propriedades e Copiar Propriedades; Localizar e Substituir
- Organização dos Objetos Duplicação, Clonagem e Exclusão;
- Ordenação, Alinhamento e Distribuição;
- Agrupamento e Desagrupamento;
- Combinação e Quebra;
- Bloqueio e Desbloqueio;
- Soldagem, Aparagem e Interseção;
- Símbolos;
- Outros Recursos de Organização de Objetos;
- Trabalhando com Texto;
- Ferramenta Texto;
- Seleção e Edição de Texto;
- Editando Texto Artístico com a Ferramenta Forma;
- Formatação de Texto e de Texto de Parágrafo;
- Janela do Editor de Texto;
- Utilitários de Edição de Texto;
- Circundar Texto de Parágrafo e Envelope;
- Ajustando Texto ao Caminho;
- Criação de Texto 3D;
- Efeitos Especiais;
- Efeito Mistura;
- Efeito Contorno;
- Efeito Distorção;
- Efeito Envelope;
- Efeito Perspectiva;

- **Efeito Extrusão;**
- **Efeito Lente;**
- **Efeito PowerClip;**
- **Efeito Sombras;**
- **Ferramenta Transparência Interativa;**
- **Trabalhando com Bitmaps;**
- **Impressão.**

Didática e Prática do curso: O curso é dividido em conceitos iniciais, e prática com atividades de fixação dos conceitos passados em sala.